

Einheit	Global						Defensiv				Offensiv				Punkte
Modelle	Bew	Mar	Dis	Rea	LP	Def	Wid	Rüs	Att	Off	Str	RD	Agi		
	1	6	12	8	1	3	6	4	0	4	6	5	2	6	375
															160
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Bruderschaft der Drachen	Waffenmeister, +2 Offensivfertigkeit, Plattenrüstung, muss Duell annehmen/ausprechen														45
Ewiger Duellant	Der Vampir muss natürliche Treffer- und Verwundungswürfe von '1' mit seinen Nahkampfwaffenattacken wiederholen														80
Wahrer Durst (Waffe)	Stärke +1, +1 Rüstungsdurchschlag, Vampirisch (3+), Magischen Attacken. Für jede Wunde wird 1 Lebenspunkt an R&G-Modellen in der Einheit des Trägers wiederbelebt														55
Schild	Rüstung +1														5
Waffenpaar	Der Träger erhält +1 Attackewert und +1 Offensivfertigkeit, wenn ein Waffenpaar benutzt wird. Attacken, die mit einem Waffenpaar durchgeführt werden, ignorieren Parieren														5
Die Toten erheben sich	-														25
Misc	Untot, Angst, Erwecken (Zombies), Autonom, Furchtlos														0
															170
	1	4	8	7	1	3	3	3	0	1	3	3	0	3	125
															125
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Kristallkugel	Alle Bannversuche gegen Zauber, die vom markierten Modell gewirkt werden, erhalten einen +1 Bannmodifikator, vorausgesetzt, der Träger ist auf dem Schlachtfeld														40
Leichte Rüstung	Rüstung +1														5
Misc	Untot, Pforten der Unterwelt, Erwecken (Zombies, Skelette), Zaubernovize, Furchtlos														0
															175
	30	4	8	2	2W6+4	1	1	3	0	1	1	3	0	1	125
															125
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Zusätzliche Modelle	4 @ 5 Pkt														50
Misc	Untot, Asche zu Asche, Punktend, Furchtlos														
															230
	20	4	8	4	W6+4	1	2	3	0	1	2	3	0	2	150
															150
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Zusätzliche Modelle	0 @ 10														0
Misc	Untot, Asche zu Asche, Punktend, Furchtlos, Leichte Rüstung, Schild														
Speere															20
Volles Kommando	Champion (20), Musiker (20), Standartenträger (20)														60
															265
	15	4	8	7	W3+4	1	3	4	0	1	3	4	1	3	175
															175
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Zusätzliche Modelle	0 @ 22														0
Misc	Untot, Asche zu Asche, Punktend, Furchtlos, Schwere Rüstung, Leibwache (General, Grabkönig), Magische Attacken, Todesstoss, Multiple Lebenspunktverluste (2 gegen Standard)														
Schild															30
Volles Kommando	Champion (20), Musiker (20), Standartenträger (20)														60
															190
	5	8	16	7	W3+2	1	3	4	2	1	3	4	1	3	170
															170
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Zusätzliche Modelle	0 @ 22														
Misc	Untot, Asche zu Asche, Punktend, Furchtlos, Schwere Rüstung, Schild, Lanze, Magische Attacken, Todesstoss, Multiple Lebenspunktverluste (2 gegen Standard), Körperlose Bewegung														
Kommando	Champion (20)														20
															91
	6	9	18	3	W3+4	1	3	3	0	1	3	3	0	3	80
															80
	Fähigkeiten/Gegenstände:														
Zusätzliche Modelle	1 @ 11														11
Misc	Untot, Asche zu Asche, Furchtlos, Vernichtender Angriff (+1 Str, +1 RD), Vorhut														