

**Name:** Balor Bleifuss  
**Type:** Thain  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 5 4 3 4 1 2 1 10 3+  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells: 6" Moral  
 Stahlschädel - 2+ gg betäubt  
 Equipment: Zwergenaxt, Dolch, Pistolenpaar  
 Schwere Rüstung, Schild, Helm  
 Hasenpf.  
 Injuries:  
 Total Experience: 31


**Name:** Dolas  
**Type:** Techniker  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 4 3 4 4 1 2 1 9  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells: Musekten/Armbrüste +6"  
 Pistolen +3"  
 Hass gg. Brot  
 Equipment: Dolch  
 Pistolenpaar  
 Hasenpf.  
 Injuries:  
 Total Experience: 13

**Name:** Firad  
**Type:** Slayer  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 4 3 3 5 1 2 1 9  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells: Immun gg Psych.  
 Equipment: Hammer, Dolch, Zwergenaxt,  
 Hasenpf.  
 Injuries: Alte Wunde (1)  
 Total Experience: 12

**Name:** Daretmar  
**Type:** Slayer  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 4 3 3 4 1 2 1 9  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells: Immun gg Psych.  
 Sturmangriff (Stärke) - +1 auf Trefferwürfe  
 Equipment: Zwergenaxt, Dolch,  
 Hammer  
 Hasenpf.  
 Injuries:  
 Total Experience: 13

**Name:** Glorgan  
**Type:** Klankrieger  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 4 3 3 5 1 2 1 9 4+  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells: Stahlschädel - 2+ gg betäubt  
 Equipment: Axt, Dolch, leichte Rüstung,  
 Helm, Schild  
 Injuries:  
 Total Experience: 4

**Name:**  
**Type:**  
 Combat  Shooting  Academic  Strength  Speed  Special  
 M WS BS S T W I A Ld Sv  
 3 7 6 4 5 3 5 4 10  
 Skills & Spells:  
 Equipment:  
 Injuries:  
 Total Experience: 0

Warband Rating Calculator		Treasury	Stored Equipment
Hero Total Experience:	0	Gold Crowns: 19	
Henchmen Total Experience:	0	Shards:	
Members ( ) x 5:	0	Treasure:	
Large Creatures ( 0 ) x 20:	0		
Hired Swords:	0		
Dramatis Personae: +	0		
<b>Total Rating:</b>	<b>0</b>		

Warband Name: Zwerge Rating: 0

Zwerge  
Warband Type:

Name: Genchmen Skills & Special Rules: Equipment:  
Type: Number:  
M WS BS S T W I A Ld Sv  

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Name: Thondin Genchmen Skills & Special Rules: Equipment: Hammer, Dolch, Leichte R., Schild, Helm  
Type: Klankrieger Number: 1  
M WS BS S T W I A Ld Sv  
3 4 3 3 4 1 2 2 9 4+  
3 5 4 4 5 2 3 2 10  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 4

Name: Dilur u. Dulir Genchmen Skills & Special Rules: Equipment: Armbrust, Dolch  
Type: Donnerer Number: 2  
M WS BS S T W I A Ld Sv  
3 4 4 3 4 1 2 1 9  
3 5 4 4 5 2 3 2 10  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 3

Name: Genchmen Skills & Special Rules: Equipment:  
Type: Number:  
M WS BS S T W I A Ld Sv  

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Name: Genchmen Skills & Special Rules: Equipment:  
Type: Number:  
M WS BS S T W I A Ld Sv  

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Name: Genchmen Skills & Special Rules: Equipment:  
Type: Number:  
M WS BS S T W I A Ld Sv  

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Warband Name:

Name: Genchmen Skills & Special Rules: Equipment:  
Type: Number:  
M WS BS S T W I A Ld Sv  

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

  
Group Experience 

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Warband Objective


Objective:

Achievements:

Bandenrating: 854

Campaign Points:


Notes (Skill Descriptions, Spell Descriptions, etc.)

- 
- Nur 6 out of Action
  - Kein Niederhämmern
  - Rüstung ohne Abzug
  - Mass gg Orks
  - Immer ein Morrstein nach jedem Spiel
  - Söldner = Abenteurer (Keine Elfen)

- 1er Hit Fehlfunktion
- 1: 1 Hit S4 auf Schütze
- 2: Kein Schuss - Rest des Spiels
- 3: Kein Schuss - Eine Rune neu laden
- 4-5: Kein Schuss
- 6: Normaler Schuss mit S +1