



Abbildung 15: Spielerzug 2 hochgeborene Elfen (rechts).

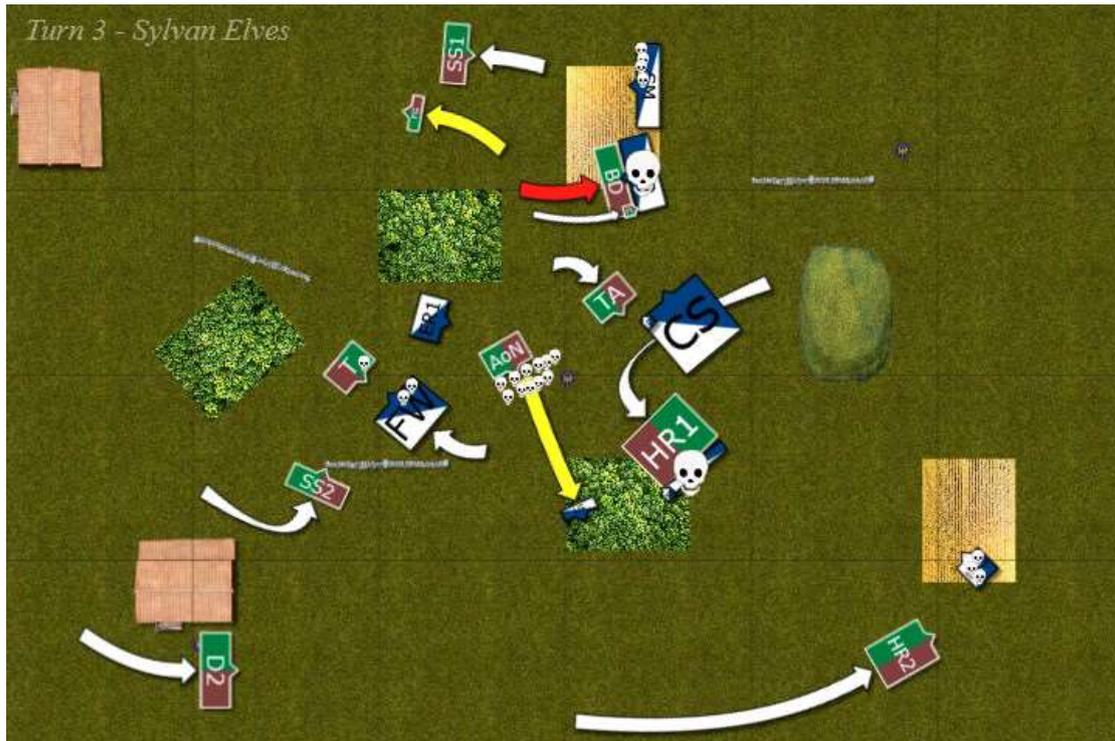


Abbildung 16: Spielerzug 3 Waldelfen.

## F. Spielzug 4

### Spielerzug 4 Waldelfen

Abbildungen 19 und 20. Der Waldelfengeneral griff erfolgreich die Flanke der Speerträger an. Der Rest der Armee repositionierte sich, insbesondere bereiteten die Klingentänzer einen Flankenangriff auf die Speerträger vor. An die Magiephase kann ich mich nicht mehr genau erinnern, vermutlich ist aber *Rankende Wurzeln* auf die Speerträger gezaubert worden. Der Beschuss dieser Runde hatte keine bedeutenden Auswirkungen. Im Nahkampf erlitten die Speerträger zwar Verluste, hielten aber weiterhin stand. Gleiches galt für die Phönixgarde.

### Spielerzug 4 hochgeborene Elfen

Abbildungen 21 und 22. Der Greifenprinz und die Löwengarde griffen den Avatar der Natur an, die Schwertmeister drehten sich in Richtung Ewige Wache um. Die Wächter der Flamme erlitten weitere Verluste, wurden aber nach wie vor nicht aufgerieben. Im Nahkampf im Zentrum des Schlachtfeldes nahm der Greifenprinz ein Duell des Avatars der Natur an und tötete ihn anschließend. Der Baumälteste wurde nicht aufgerieben,



Abbildung 17: Spielerzug 3 Waldelfen.

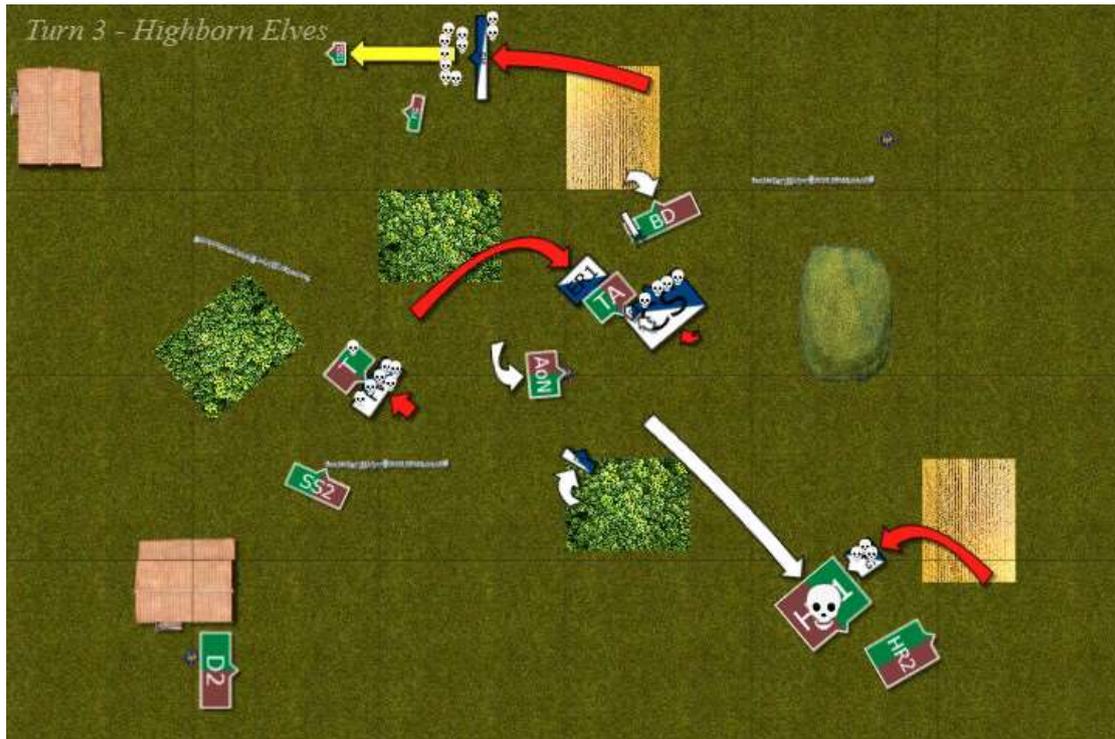


Abbildung 18: Spielerzug 3 hochgeborene Elfen.

der Greifenprinz überrannte in diesen hinein, die Löwengarde (welche durch den Tod des Avatars nicht mehr am Kampf beteiligt war) drehte sich um.

### Spielerzug 4 Analyse

Es ist überraschend, dass der Greifenprinz, welcher seit Runde Zwei nur noch einen Lebenspunkt hatte, immer noch lebte. Ich glaube nicht, dass es gelungen wäre, den Prinzen mit einem Lebenspunkt noch zwei volle Runden am Leben zu erhalten, daher erschien der Nahkampf die einzig verbliebene sinnvolle Option zu sein.

## G. Spielerzug 5

### Spielerzug 5 Waldelfen

Abbildungen 23, 24, 25 und 26. Wie erwartet griffen die Klingentänzer die Speerträger an. Der Armeestandardenträger der Waldelfen schloss sich ebenfalls durch einen Rückenangriff auf die Grenzreiter dem Kampf an. Somit waren in diesem Nahkampf sechs verschiedene



Abbildung 19: Spielerzug 4 Waldelfen.

Einheiten beteiligt. Der Ewigen Wache sammelte sich. An die Magiephase kann ich mich nicht mehr erinnern, sie war aber nicht entscheidend. Im Nahkampf löschte zunächst der Baummensch die Reste der Phönixgarde aus. Im großen Nahkampf fügte der Greifenprinz dem Baumältesten in einem Duell vier Lebenspunktverluste zu und erlitt im Gegenzug keinen Schaden. Dafür töteten die Klingentänzer elf Speerträger, was den Nahkampf entschied. Alle Hochelfeneinheiten wurden aufgerieben und auf der Flucht eingeholt. Allerdings überrannte der verwundete Baumälteste in die Löwengarde...

### Spielerzug 5 hochgeborene Elfen

Abbildungen 27 und 28. Die Schwertmeister griffen die Ewige Wache an, welche annahm. Im Nahkampf gelang es der Löwengarde nicht, den Baumältesten zu töten und zahlten dafür mit ihrem Leben. Erwartungsgemäß vernichteten die Schwertmeister ihren Gegner und verloren dabei nur einen der Ihren. Als tödlicher erwies sich der Wald, da drei von sechs der Test für gefährliches Gelände misslang.



Abbildung 20: Spielerzug 4 Waldelfen.

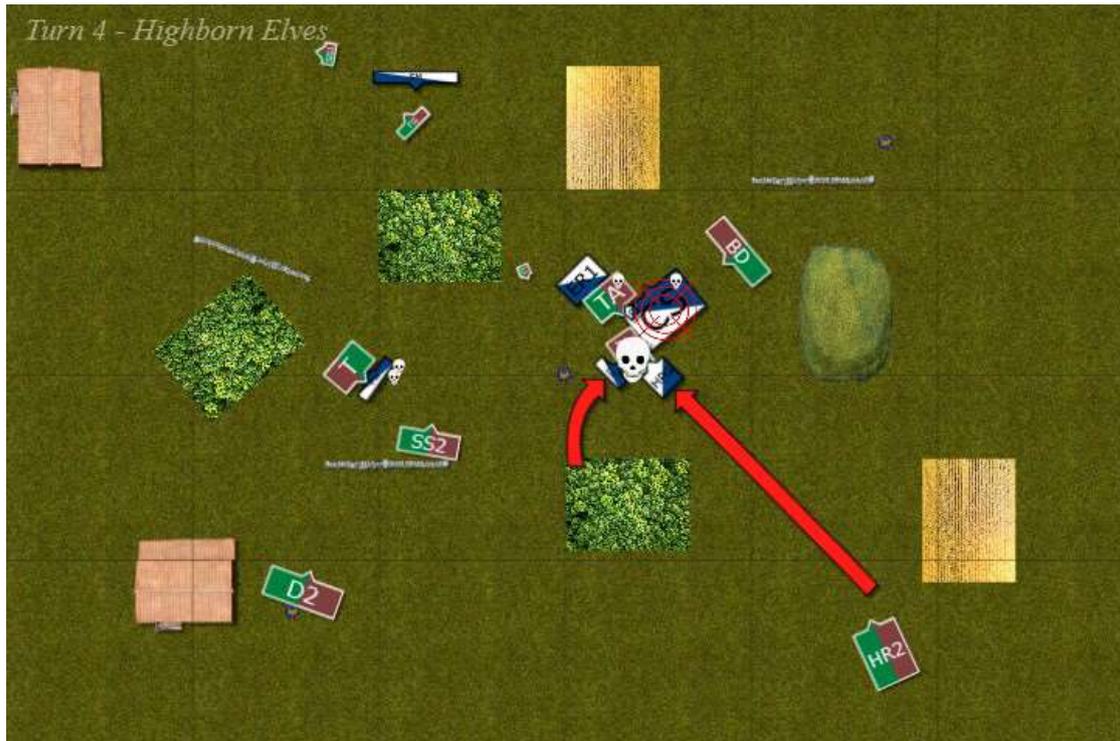


Abbildung 21: Spielerzug 4 hochgeborene Elfen.

## H. Spielzug 6

Abbildungen 29 und 30. Die Waldelfen rücken in Richtung der einzigen verbliebenen Einheit der hochgeborenen Elfen vor; in der Magiephase wird der Baumälteste geheilt, ehe die drei verbliebenen Schwertmeister durch Beschuss getötet werden.

## I. Resultat und abschließende Gedanken

### Hochgeborene Elfen

Greifenprinz: getötet

Magier: getötet

Befehlshaber: getötet

Speerträger: zerstört

Bogenschützen: zerstört

2× Grenzreiter: zerstört

Löwengarde: zerstört

Wächter der Flamme: zerstört

Schwertmeister: zerstört

Phönix: getötet



Abbildung 22: Spielerzug 4 hochgeborene Elfen.

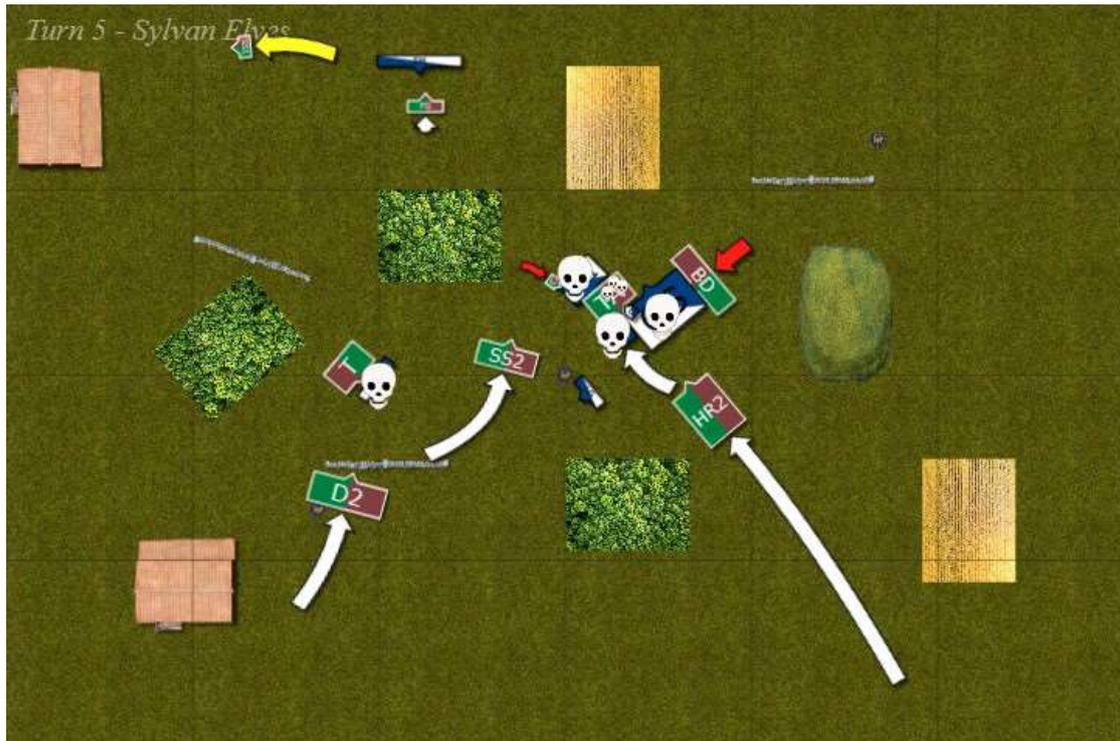


Abbildung 23: Spielerzug 5 Waldelfen.

**Siegespunkte Waldelfen: 4900**

**Waldelfen**

Ältester der Baumväter: überlebt

Avatar der Natur: getötet

Fürst des Waldes: überlebt

Heidereiter: zerstört

Heidejäger: überlebt

12 Dryaden: zerstört

10 Dryaden: überlebt

Wächter des Waldes: zerstört

Klingentänzer: überlebt

Baumvater: überlebt

2× Waldäger: 1× zerschlagen, 1× überlebt

Waldspäher: zerstört

**Siegespunkte hochgeborene Elfen: 2002**